

Universidad Católica “Nuestra Señora de Asunción”

Sede Regional Asunción

Facultad de Ciencias y Tecnología

Departamento de Ingeniería Electrónica e Informática

Carrera de Ingeniería Informática

CURSO DISEÑO WEB RESPONSIVE

CÓDIGO:

NOMBRE DEL CURSO: Diseño Web responsivo con HTML5, CSS3, JQuery.

CARGA HORARIA TOTAL: 24

OBJETIVOS DE LA MATERIA

General

Dotar al participante de la sintaxis, uso e interacción de los lenguajes de estructura y estilizado de páginas html5 para aplicarlo en un diseño responsivo (Responsive Web Design¹).

Específicos:

- Utilizar las etiquetas HTML5 semánticas de estructuración de una página.
- Utilizar propiedades y atributos de CSS3 para estilizar y animar los elementos de presentación.
- Estilizar todos los elementos de una página para que cambien su aspecto y organización de acuerdo al dispositivo desde el cual se está accediendo sin duplicar el contenido.
- Maquetado web contemplando los distintos tamaños de dispositivo.
- Utilizar el framework Bootstrap que es el más usado en diseño responsive .

1 Responsive Web Design es un conjunto de técnicas que permiten a un mismo sitio variar su aspecto y performance según el dispositivo que esté accediendo al mismo, en general se desarrollan 4 destinos (SmartTV, PC, Tablet, SmartPhone).

- Utilización de componentes Bootstrap, CSS y Javascript.

SÍNTESIS DEL PROGRAMA:

1. Introducción a HTML5: Estructura semántica de una página.
2. Introducción a Responsive Web Design
3. Introducción a CSS: Estilizado básico de una página, organización de hojas de estilo.
4. Caso básico de un sitio responsivo.
5. Nuevas funcionalidades introducidas por CSS3.
6. Como utilizar el Bootstrap en el diseño responsive
7. Aplicar tipos de clases que maneja Bootstrap
8. Aplicar los componentes para facilitar la creación de sitios web responsive
9. Trabajos prácticos parciales sobre lo aprendido en clase.
10. Trabajo práctico final: Un sitio web responsive utilizando las técnicas aprendidas.

CONTENIDOS CURRICULARES

1. Unidad 1 : Introducción al Diseño Web Responsive

- a) Instalación y configuración de las herramientas de trabajo (SublimeText).
- b) Definición y terminología básica de HTML.
- c) Estructura mínima y sintaxis para que una página sea considerada por el navegador como HTML5.
- d) Definición y terminología de CSS.
- e) Como nombrar los elementos de una página adecuadamente (clases e id), para ser estilizados posteriormente.
- f) Introducción a Responsive Web Design.

2. Unidad 2: Utilización de Bootstrap framework

- a) Utilización de Breakpoints para distintos tipos de pantalla.
- b) Utilización del View Port
- c) Componentes HTML fluidos (imágenes, tablas, columnas de contenido)
- d) Utilización de Animaciones con CSS3
- e) Utilización de JQuery para animaciones
- f) CSS3 con Bootstrap (clases y utilización de etiquetas HTML)
- g) Componentes Bootstrap (Alertas, Tooltip, etc)
- h) JavaScript con Bootstrap

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE Y ACTIVIDADES ADECUADAS PARA LOGRAR OBJETIVOS EN EL TIEMPO DISPONIBLE

Se hará una reseña de los componentes necesarios para desarrollar una aplicación responsive (HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap). Habrán trabajos prácticos parciales utilizando lo aprendido en clase. Luego se desarrollará una Aplicación Final como evaluación del cierre del curso, en la cual tendrá peso la utilización de cada técnica aprendida.

TRABAJOS COMPLEMENTARIOS QUE SE DESARROLLAN DURANTE LA MATERIA:

TIPO (PROGRAMACIÓN, TEÓRICA, INVESTIGACIÓN, TALLER EN CLASE, ETC.)	Taller en clase: trabajos parciales aplicando técnicas recibidas en clase.
MODO DE EVALUACIÓN (PRESENTACIÓN ESCRITA, ORAL, DIVIDIDA EN ETAPAS, ETC.)	Taller en clase: con una evaluación mínima del 80% le habilitará la posibilidad de realizar el trabajo Final. Trabajo Práctico Final: Sitio Web responsive según el tema que el profesor asigne al alumno utilizando todo lo aprendido en el curso
OBJETIVOS QUE SE DESEAN ALCANZAR CON	Realización de una aplicación web responsive

EL TRABAJO	utilizando las técnicas aprendidas en el trabajo Final
CANTIDAD DE TRABAJOS	Un trabajo Final

OTROS DATOS:

HORAS PRÁCTICAS	2 horas de taller por día de clase
HORAS TEÓRICAS	1 hora por día de clase
HORAS DE DEDICACIÓN FUERA DEL AULA	3 horas por semana para presentar en la siguiente clase el trabajo parcial
OTRO: (ESPECIFICAR)	

METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN:

Actividad	% (1 – 100)	Observaciones
Trabajo Práctico		Habilita al trabajo final
Trabajos Laboratorio	---	----
Examen Final	100%	Trabajo practico final
Total	100%	

BIBLIOGRAFÍA:

1. [HTTP://GETBOOTSTRAP.COM/](http://getbootstrap.com/)
2. [HTTPS://JQUERY.COM](https://jquery.com)
3. [HTTPS://SHOP.SMASHINGMAGAZINE.COM/PRODUCTS/SMASHING-BOOK-5-REAL-LIFE-RESPONSIVE-WEB-DESIGN](https://shop.smashingmagazine.com/products/smashing-book-5-real-life-responsive-web-design)

RESPONSABLE Y FECHA DE LA REDACCIÓN:

Veronica Meyer, 2015 - 04